Esip 1 2002-2003

Correction de l'examen d'algorithmique

Question 1.

```
\begin{aligned} &11001\rfloor_2 = 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0\rfloor_{10} = 16 + 8 + 1\rfloor_{10} = 25\rfloor_{10} \\ &11001\rfloor_2 = 1 \ 1001\rfloor_2 \ \text{et} \ 1\rfloor_2 = 1\rfloor_{16} \ \text{et} \ 1001\rfloor_2 = 9\rfloor_{16} \ \text{donc} \ 11001011\rfloor_2 = 19\rfloor_{16} \\ &11001011\rfloor_2 = 1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0\rfloor_{10} = 128 + 64 + 8 + 2 + 1\rfloor_{10} = 203\rfloor_{10} \\ &1100 \ 1011\rfloor_2 = CB\rfloor_{16} \ \text{car} \ 1100\rfloor_2 = 12\rfloor_{10} = C\rfloor_{16} \ \text{et} \ 1011\rfloor_2 = 11\rfloor_{10} = B\rfloor_{16}. \end{aligned}
```

Question 2.

```
87\rfloor_{10} = 1010111\rfloor_2 \text{ donc } -87\rfloor_{10} = 10101000\rfloor_2 + 1\rfloor_2 = 10101001\rfloor_2
14\vert_{10} = 1110\vert_2
```

Question 3.

```
126 \rfloor_{10} = 11111110 \rfloor_2 \text{ et } 13 \rfloor_{10} = 1101 \rfloor_2
1111
0001101
+ 1111110
-----
= 10001011
```

Question 4.

On suppose que les tableaux sont numérotés à partir de l'indice 1.

Question 5.

On suppose que les tableaux sont numérotés à partir de l'indice 1.

```
 \begin{array}{l} \textbf{vectoriel(u[],v[]:tableaux de réels):tableau de réels} \\ w[1..3]:tableau de réels \\ w[1]=u[2]*v[3]-u[3]*v[2] \\ w[2]=u[3]*v[1]-u[1]*v[3] \\ w[3]=u[1]*v[2]-u[2]*v[1] \\ renvoyer w[] \\ \end{array}
```

Question 6.

Les valeurs écrites sont 0, 5, 4 et 20.

Question 7.

L'affichage consiste en un affichage suffixé, avec les parenthèses placés autour de chaque sous-arbre, si celui-ci n'est pas une feuille et n'est pas vide.

```
polonaise_inv(a: pointeur noeud)

si a≠nul alors

si (*a).gauche=nul et (*a).droite=nul alors

écrire((*a).val)
écrire("")

sinon

écrire("(")
polonaise_inv((*a).gauche)
polonaise_inv((*a).droite)
écrire((*a).val)
écrire("")")
```

Dans l'exemple donné, cet algorithme affichera très exactement (les espaces sont symbolisés par des \sqcup) : (((8 \sqcup 5 \sqcup x) (10 \sqcup (6 \sqcup 2 \sqcup /)-)+)

Question 8.

Le nombre d'arêtes est donné par la somme des coefficients de la partie supérieure de la matrice (diagonale comprise). On suppose que l'indice des tableaux commence à 1.

```
nombre_aretes(m[][]: tableau d'entiers, n : entier) : entier

i,j : entiers

s : entier

s←0

répéter pour i de 1 à n

répéter pour j de i à n

s←s+ m[i][j]

renvoyer s
```